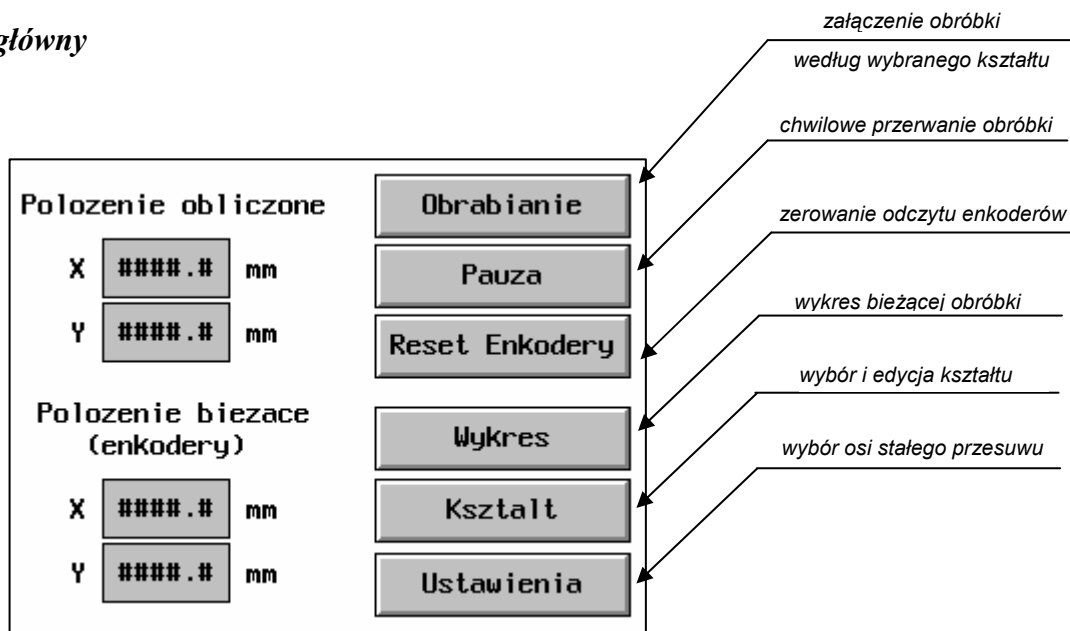


INSTRUKCJA OBSŁUGI KOPIAŁU ELEKTRONICZNEGO

DEGATRON - Kraków

Ekran główny



Obróbka według wybranego kształtu (kopiału)

- wybrać oś stałego przesuwu x lub y (przycisk *Ustawienia*)
- powrócić do ekranu głównego
- wybrać kształt (przycisk *Kształt*)
- powrócić do ekranu głównego
- ustawić pozycję wyjściową noża obrabiarki
- wyzerować odczyt enkoderów (przycisk *Reset Enkodery*)
- załączyć obróbkę na panelu dotykowym (przycisk *Obrabianie*)
- załączyć maszynę w tryb kopiowania według kopiału na pulpicie sterowniczym
- w każdej chwili można zatrzymać/wznowić obróbkę (przycisk *Pauza*)
- w trakcie obróbki można również podglądać jej przebieg (przycisk *Wykres*), chcąc powrócić do ekranu głównego wcisnąć przycisk *Powrót*
- gdy obróbka się skończy, komputer automatycznie zatrzyma maszynę, a na ekranie pojawi się komunikat informujący o zakończeniu obróbki; należy wówczas wyłączyć tryb kopiowania na pulpicie sterowniczym i następnie wcisnąć przycisk *OK*

Wybór osi stałego przesuwu

- wyboru dokonuje się po przyciśnięciu przycisku *Ustawienia* i przełączając przycisk X/Y

UWAGA!

Oś stałego przesuwu musi być zgodna z wybranym trybem pracy obrabiarki (A/B oraz 1/2/3/4)

Wybór i edycja kształtu

- wcisnąć przycisk *Kształt*; pojawi się ekran wyboru i edycji kształtu (rysunek A)
- w ramce *Kształt* jest numer aktualnie wybranego kształtu; naciskając ramkę wybiera się kształt (w pamięci komputera zapamiętane może być maksymalnie 25 kształtów)
- za pomocą przycisku *Edycja* można zmieniać wybrany kształt; pojawi się ekran wyboru fragmentu (kształt może składać się maksymalnie z 5 fragmentów)
- po naciśnięciu przycisku z wybranym fragmentem ukazuje się ekran edycji parametrów wybranego fragmentu (rysunek B)
- parametry kształtu to:
 - a) w przypadku odcinka prostego – punkty początku i końca odcinka
 - b) w przypadku fragmentu okręgu – wybór dolna/górna ćwiartka, punkty początku i końca fragmentu, współrzędne środka okręgu, promień

Wszystkie wymiary podaje się w milimetrach, zaś współrzędne punktów są w odniesieniu do punktu (0,0) – pozycji wyjściowej obróbki.

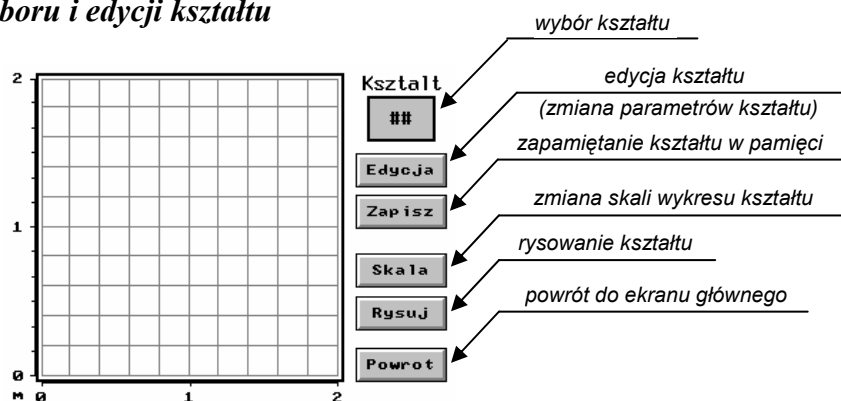
- po określeniu wybranego fragmentu kształtu zatwierdza się przyciskiem *OK*

UWAGA!

Jeśli dany kształt składa się z mniej niż 5 fragmentów, to pozostałe fragmenty muszą mieć określone punkty końcowe koniecznie jako $x_k = 0$ oraz $y_k = 0$.

- wybrany kształt zapamiętuje się przyciskając przycisk *Zapisz*
- przyciskiem *Skala* zmienia się skalę wykresu obrazującego wybrany kształt (dostępne są następujące skale: 2m x 2m, 1m x 1m, 50cm x 50 cm, 20 cm x 20 cm)
- w celu narysowania wybranego kształtu należy wcisnąć przycisk *Rysuj* i poczekać chwilę na wygenerowanie rysunku
- chcąc każdorazowo powrócić do poprzedniego ekranu wciska się przycisk *Powrót*

Rys. A. Ekran wyboru i edycji kształtu



Rys.B. Ekran edycji parametrów wybranego fragmentu

